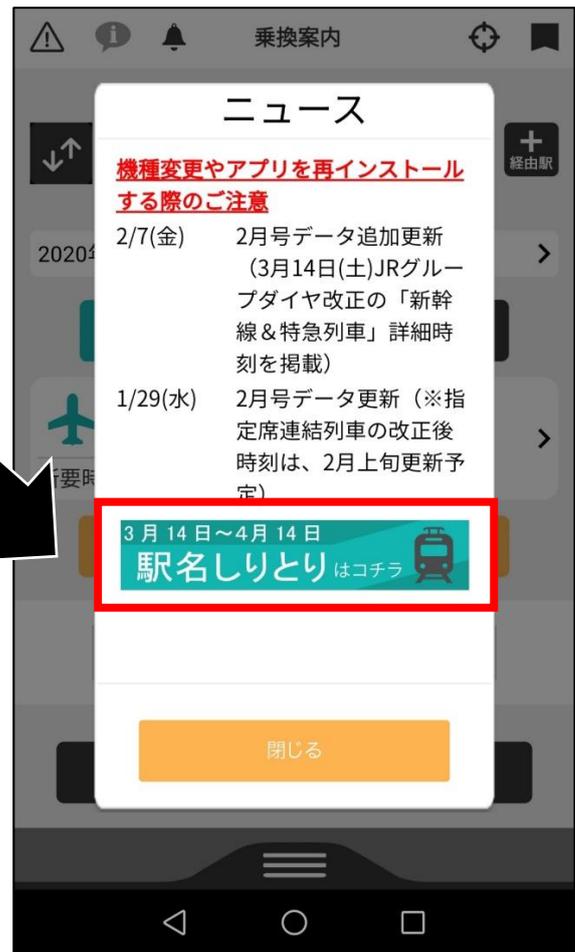


# 遊び方

## — ゲームを開く —



アプリ起動画面



「ニュース」画面

アプリ起動画面の最上部にあるベルの形の「ニュース」ボタンをタップします。

ニュース一覧が表示されます。

「ニュース」一覧にある駅名しりとりゲームのバナーをタップします。

乗換案内の最下部のバナーからもゲームをはじめることができます。

# — 難易度を選ぶ —



ゲームが起動したら、「START」ボタンを押して難易度を選択します。

遊ぶ前に、キャンペーン応募規約の一読もお願いいたします。

ゲームの難易度は全部で3つありますが、「むずかしい」は応募対象になりません。

ご注意ください。



それぞれの難易度の説明

# やさしい・ふつう



キャンペーン応募対象



制限時間はありません。落ち着いて、ひらがなで入力しましょう。

濁点や長音記号(伸ばし棒)は無視することができます。

「やさしい」は **3回**、「ふつう」は **10回** 答えられたら勝ちとなります。

一方で、①「参りました」を押した場合と、②「ん」で終わる駅名を答えた場合、  
③同じ駅名を2度答えた場合と、④存在しない駅名を答えた場合は負けとなります。

負けてしまった場合は、再挑戦することができます。

また、スタート画面に戻りたい場合は左上のボタンから退出できます。

# むずかしい



キャンペーン応募対象外



1度の回答につき **20秒**の制限時間があります。

「むずかしい」でも、濁点や長音記号(伸ばし棒)は無視することができます。

- ①同じ駅名を2度回答した場合、②存在しない駅名を入力した場合、
- ③「参りました」を押した場合、④「ん」で終わる駅名を答えた場合、
- ⑤制限時間内に回答ができなかった場合はゲーム終了となります。

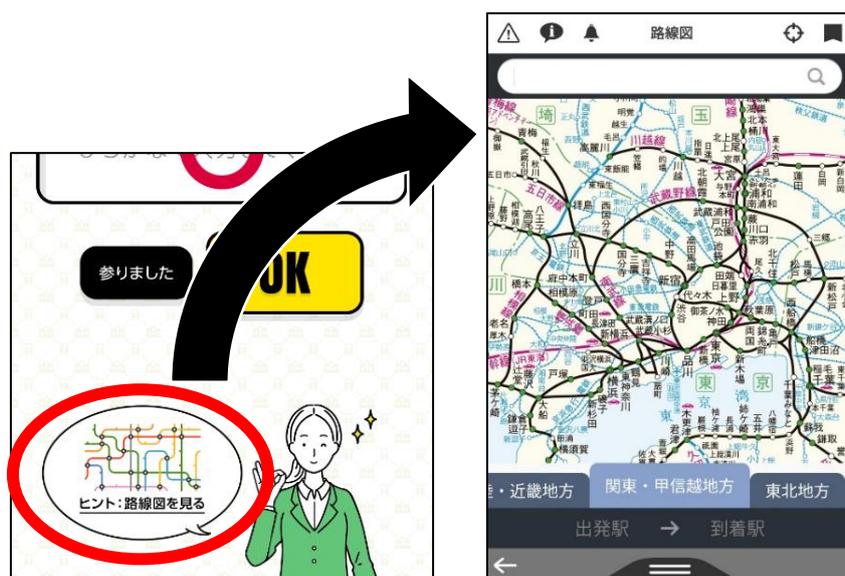
ゲームが終了すると達成駅数が表示されます。

達成駅数はツイートできますが、キャンペーンの応募対象にはなりません。

「やさしい」・「ふつう」と同様、左上のボタンを押すことで

スタート画面へ戻ることもできます。

## — ヒントの見方 —



すべての難易度において、ヒントとしてアプリの路線図を閲覧することができます。

「ヒント:路線図を見る」のリンクをタップすると、路線図ページに移動します。

路線図へ移動した後は路線図で駅名を探すこともできるほか、

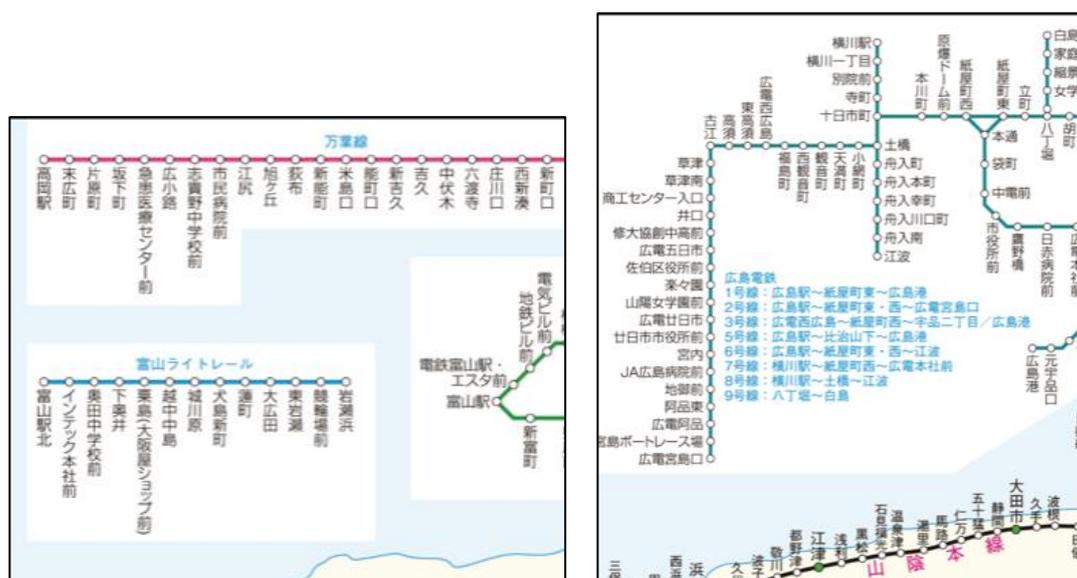
検索ボックスにひらがなを入力することで

そのひらがなが入った駅名を探すこともできます。

ただし、「むずかしい」では路線図の閲覧も制限時間に含まれます。



## — 回答できる駅名について —



このしりとリゲームで答えることができる駅名は、全国の鉄道路線が対象です。

JR や民鉄各社だけでなく、第 3 セクターや路面電車、トロツコ線など、

この路線図に掲載されている鉄道の駅・停留所すべてを答えることができます。

「●●駅」のような停留所名が出ることもありますので、ご注意ください。

なお、路線図に掲載されていないバス路線などの駅・停留所は対象外です。

路線図にないバスの停留所名を答えると失格となります。ご注意ください。

また、収録されている駅・停留所は

**2020年3月21日現在**のものを反映しております。

廃止・休業・旧名の駅や停留所を答えた場合は失格となりますが、

臨時の駅や停留所については回答することができます。

＼ 3,000 円の Quo カードペイが 50 名様に当たる！ ／

## —Twitter プレゼントキャンペーン応募方法—

- ① 当社公式 Twitter アカウント「[鉄分@交通新聞社\(@kotsu\\_TR\)](#)」をフォローする
- ② 駅名しりとりゲームの「やさしい」or「ふつう」で勝利し、応募ツイートをする

上記 2 つを満たすことで、応募が完了となります。

応募ツイートは、ゲームで勝利した後「Twitter でシェア」ボタンを押してください。



応募ツイートをする際、ハッシュタグは消さないようにしてください。

ハッシュタグが確認できなかった場合、応募されたことにはなりません。

また、「鉄分@交通新聞社」のフォローはキャンペーン期間中にお願いいたします。

応募ツイートのみでは応募されたことにはなりませんのでご注意ください。

## — 当選連絡 —

当選した場合、キャンペーン終了から1カ月後までの間に、  
公式アカウント「鉄分@交通新聞社」からダイレクトメッセージ(DM)が届きます。  
キャンペーン終了から1カ月後までの間にDMが来ない場合は、落選となります。

なお、当選の発表・連絡はDMをもって代えさせていただきます。

応募規約を必ずお読みになった上での応募をお願いいたします。



**応募規約** (必ずお読みください)

# 応募規約

---

㈱交通新聞社(以下「当社」といいます)が実施する「Twitter プレゼントキャンペーン」(以下、「本キャンペーン」といいます)へ応募をされる方(以下「応募者」といいます)は、この応募規約(以下、「本規約」といいます)をよくお読みの上、同意される場合のみ応募してください。本キャンペーンに応募された方は、本規約に同意したものとみなします。

## ■第1条(適用範囲)

本規約は、本キャンペーンの応募者と当社との間の本キャンペーンにかかわる一切の関係に適用されます。

## ■第2条(応募)

本キャンペーンの応募資格は以下の通りです。

- ・ご自身の Twitter アカウントを保有し「鉄分@交通新聞社(@kotsu\_TR)」のフォローをしている方
- ・日本国内に在住の方
- ・本規約に同意いただける方

本キャンペーンでは、ご自身の Twitter アカウントでシェア+「鉄分@交通新聞社(@kotsu\_TR)」のフォローをもって応募が完了となります。本キャンペーンへの応募にあたり、応募者には下記のすべての事項を遵守していただきます。

- ①非公開(鍵つき)アカウントで投稿をした場合、応募の対象外となります。同一アカウントで複数回応募ツイートをした場合であっても、応募回数は 1 回のみとみなします。なお、ゲーム自体は何度でも遊べるものとします。
- ②勝利後に「Twitter でシェア」ボタンを押すとハッシュタグが自動添付されます。自動添付されたハッシュタグを変更して投稿した場合、応募対象となりませんのでご注意ください。  
なお、難易度「むずかしい」も応募対象ではありませんのでご注意ください。
- ③応募ツイートをした後にそのツイートを削除した場合、応募した事実は消滅します。再度応募したい場合は、もう一度ゲームの勝利画面から Twitter でシェアを行ってください。通信制限や通信障害、および通信圏外からの応募など何らかの要因で応募が完遂しなかった場合、当社では責任を負いかねます。ツイートの完了はご自身での確認をお願いいたします。

## ■第3条(当選連絡)

当社からの応募者に対する通知・連絡は、当社の定める方法で行うものとします。当社から応募者に通知・連絡を行った際、応募者の Twitter アカウントが削除されているなどの何らかの理由で当選連絡が届かなかった場合、当社では一切の責任を負いかねます。

#### ■第4条(禁止事項)

当キャンペーンにおいて、以下の行為を禁じます。

- ・本キャンペーンの運営を妨げる行為
- ・当社公式アカウントへの攻撃・妨害行為
- ・本規約に違反する行為
- ・他人に迷惑・不利益・損害・または不快感を与える行為
- ・他人を誹謗中傷し、またはその名誉もしくは信用を害する行為
- ・他人の著作権、その他の知的財産権を侵害する行為
- ・営利を目的とした情報提供、広告宣伝もしくは勧誘行為
- ・公序良俗に反する行為
- ・その他当社が相当でないと判断する行為

#### ■第5条(キャンペーンの停止)

①当社は、以下のいずれかの事由があると判断した場合、応募者に事前に通知することなく本キャンペーンを中断・中止することがあります。

- ・本キャンペーン実施にかかるコンピュータシステムの保守点検または更新を行う場合
- ・地震、落雷、火災、停電その他天災などの不可抗力により、本キャンペーンの実施・継続が困難となった場合
- ・コンピュータまたは通信回線が事故などの外部要因により停止した場合
- ・応募に使用する Twitter のサービスが中断・中止した場合
- ・その他、当社が本キャンペーンの実施を困難と判断した場合

②当社は、前項のいずれかによる本キャンペーンの中断・中止によって応募者が被った不利益または損害について、一切責任を負わないものとします。

#### ■第6条(免責)

①当社は、本キャンペーンにおいて生じた応募者の損害について、当社の故意または重大な過失がない限り、一切の責任を負わないものとします。

②当社は、本キャンペーンにおいて生じた応募者間または応募者と第三者の間におけるトラブルについて一切の責任を負わないものとします。

以上